

ANEXO REGLAMENTO 2017

**CATEGORIA
SCX**

1/32

LUGO

1.- RESUMEN:

- El Campeonato Provincial de Lugo 2017, estará formado por 5 rallys sobre asfalto.
- Serán de aplicación tanto el reglamento deportivo del Club Slot Lucus como el técnico CRR En su categoría de grupo N. Excepto en las restricciones aquí expuestas.
- Los derechos de inscripción serán de 5€ para adultos y 3€ infantiles. Los socios del Club Slot Lucus pagarán 2€.

2.- CALENDARIO:

	Fecha	Superficie
1ª Prueba	11 febrero	Asfalto
2ª Prueba	1 abril	Asfalto
3ª Prueba	29 abril	Asfalto
4ª Prueba	27 mayo	Nieve
5ª Prueba	8 julio	Asfalto

3.- ESCUDERIA:

Clube Slot Lucus. Camiño de Pipín nº 50. Lugo. (junto a Eroski Center en el barrio de La Milagrosa) ----- www.slotlucus.es

4.- ORGANIZACIÓN EN CARRERA:

Ante situaciones y novedades no contempladas tanto en el reglamento técnico, como en el deportivo, un "comité técnico" organizador de la prueba tomará la decisión necesaria en cada caso.

La organización se reserva el derecho de introducir o cambiar cualquier entorno o circunstancia para el buen funcionamiento del campeonato y el derecho de admisión tanto de participantes como de espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba.

El club organizador, se reserva los derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.

5.- PREINSCRIPCIONES:

Antes de cada prueba para agilizar el inicio es muy recomendable preinscribirse para la carrera.

Se tendrá que detallar al menos el nombre completo y la categoría en la que se participará. Las preinscripciones se llevarán a cabo en la web www.slotlucus.es o en [www.galiciaslot@mforos.com](mailto:galiciaslot@mforos.com)

Deberán haberse realizado antes de las **19:00** del día anterior a la prueba.

El día de la prueba, deberá abonarse el importe de la inscripción.

El simple hecho de inscribirse para una prueba del Campeonato obliga a acatar el presente reglamento y las posibles modificaciones que se presenten. El desconocimiento del mismo no exime de su cumplimiento. En el caso de contraposición de dos o más normas de este reglamento, se aplicará siempre la más restrictiva.

6.-DESARROLLO DEL RALLYE:

Mismo que reglamento deportivo.

7.-CAMPEONATO (PUNTUACIÓN):

Mismo que reglamento deportivo

8.-PENALIZACIONES:

> Administrativas:

Ver reglamento deportivo

>Técnicas:

Ver CRR 2015

9.-REGLAMENTO TECNICO:

CRR 2016 (disponible en el foro galiciaslot o en www.crr-slot.com) para las categorías de SNGT, ANGULAR (SNR y SNCL), N (incluye SCX) y Clásicos.

Anexo: categoría SCX (Scalextric)

Coches admitidos

Todos los turismos carrozados de la marca SCX, excepto los denominados Pro. Siempre respetando este reglamento.

Pilotos admitidos

Todos.

Resumen reglamento técnico:

Coche con carrocería, chasis y motor sin ningún tipo de modificaciones, pudiéndose anular la función de las luces para facilitar basculación, pero sin suprimir ningún elemento de la misma. Obligatorio retirar el imán.

1-. CARROCERIA:

No está permitida la modificación o el aligeramiento de ningún tipo en la carrocería y sus componentes a excepción de espejos y antenas.

Dimensiones y piezas obligatorias: Estos coches deberán conservar todos los elementos y características de los modelos sacados de caja. Se permite añadir elementos decorativos: faros supletorios (en número par), antenas, retrovisores (si vienen por separado de la carrocería) y escobillas de limpiaparabrisas.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placa de rallye como mínimo. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit es parte de la carrocería y debe ser fabricado en plástico inyectado, siendo el original suministrado por el fabricante del coche completo. La decoración interior es libre.

Ningún elemento puede ser modificado.

Piloto: El original suministrado.

Copiloto: El original suministrado. Si no lo trae no es obligatorio.

2.- CHASIS:

Tipo y material: Únicamente se permite utilizar el chasis original del vehículo que el fabricante aporta junto a la carrocería, sin modificación alguna.

Posiciones del motor: La original que monte el chasis del vehículo. Puede encolarse o sujetarse con cinta al chasis

Imanes: Prohibidos excepto los inductores propios del motor. Se permite suprimir el soporte de imán.

Lastre: No está permitido el lastre.

Soporte de guía: La original del chasis sin modificación alguna

Soporte de ejes: La original del chasis sin modificación alguna.

Soporte de carrocería: Mediante el sistema suministrado de serie sin modificación; si se utilizan tornillos, estos se podrán sustituir por unos de cualquier otro fabricante, pero siempre metálicos y manteniendo un mínimo de uno delante y otro detrás

3.- TRANSMISION:

Tipo: La original del modelo sin modificaciones.

Piñón: Originales suministrados con el vehículo o del mismo número de dientes.

Corona: Original suministrada con el vehículo. No está permitido modificarlas.

4.- EJES:

Ejes: Los originales. Si el coche trae semiejes de origen se respetará...

Cojinetes: Los originales del coche. Deben mantener sus características y su posición original pudiéndose fijar con cola.

5.- RUEDAS:

· Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.

· Deben estar compuestas de llanta y neumático.

· El neumático deberá estar completamente fabricado en goma negra. Deberá cubrir totalmente la llanta en su circunferencia y anchura de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer y no adopten forma cónica. No podrán incluir ningún tipo de clavos.

· Las llantas deben ser originales de SCX; las 4 deben ser de las mismas dimensiones.

· Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir del paso de ruedas de la carrocería

· Las ruedas deben estar fijas al eje y girar conjuntamente con el eje.

6.- GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

Cables: Libres si Tecnitoy's los incorporara en algún coche o si se desea soldarlos a las pletinas en coches que no los monten de serie

Guía: De la marca Scalextric. Puede rebajarse por el lateral o 1 mm por la parte inferior de la pala según se mira al coche en la pista

Trencillas: Libres.

7-. MOTOR:

Fabricante: El original de serie, sin ninguna modificación ni signo externo de manipulación.

Valor máximo admitido en UMS 6 grm

Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen.

Quedan prohibidos los motores abiertos. Si el coche lo tiene/trae será sustituido por uno de caja cerrada.

Prohibidos los motores Turbo Plus de scx. En caso de duda por parte de la organización será sustituido el motor por otro.

8-. PESOS Y MEDIDAS:

· Se permite un aumento de peso de +2 gramos debido a la decoración.

9-. GENERAL:

· Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se considerarán como de carácter libre.

· La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.

· Las novedades en los coches que vayan saliendo serán homologadas automáticamente siempre que cumplan el presente reglamento. En caso dudoso no serán homologadas exceptuando un anexo al presente reglamento.